

* ધોરણ - 11 (કમ્પ્યુટર અધ્યયન) *

ક્રમ	પ્રકરણનું નામ	અભ્યાસક્રમમાં રાખેલ પ્રકરણ/મુદ્દાઓ	અભ્યાસક્રમમાંથી ચાલુ વર્ષ માટે બાદ કરેલ પ્રકરણ/મુદ્દાઓ	રીમાર્ક્સ
1	મલ્ટીમીડિયાનો પરિચય	<ul style="list-style-type: none"> • મલ્ટીમીડિયા (પેજ નંબર 1) • મલ્ટીમીડિયા ના ઘટકો (પેજ નંબર 2) - લખાણ (પેજ નંબર 2) - ધ્વનિ (પેજ નંબર 5) - ચિત્ર (પેજ નંબર 7) - વિડિયો અને એનિમેશન (પેજ નંબર 9) • સંવાદિત ઘટકો (પેજ નંબર 13) • મલ્ટીમીડિયા નું વર્ગીકરણ (પેજ નંબર 14) 	<ul style="list-style-type: none"> • મલ્ટીમીડિયા નો ઉપયોગ (પેજ નંબર 14) • મલ્ટી મીડિયાની રચનાનાં વિવિધ સોપાન (પેજ નંબર 15-16) 	-
2	એનિમેશન ટૂલ - સીન્ક્રિંગ	<ul style="list-style-type: none"> • પેન્સિલ (પેજ નંબર 20) • સીન્ક્રિંગ સ્ટુડિયો (પેજ નંબર 21) • પ્રારંભ (પેજ નંબર 21) • ટૂલબોક્સ (પેજ નંબર 22) • કેનવાસ (પેજ નંબર 23) • પેનલ (પેજ નંબર 24) • નવી ફાઈલ બનાવવી (પેજ નંબર 25) • ટુલ્સ (પેજ નંબર 27) - સર્કલ ટૂલ (પેજ નંબર 27) - રેક્ટેન્ગલ ટૂલ (પેજ નંબર 29) - સ્ટાર અને પોલિગોન ટૂલ (પેજ નંબર 30) - બી લાઈન ટૂલ (પેજ નંબર 30) - ફ્રો ટૂલ (પેજ નંબર 31) - ફિલ ટૂલ (પેજ નંબર 31) - આઈઝોપ ટૂલ (પેજ નંબર 31) 	-	-

		<ul style="list-style-type: none"> - ગ્રેડિયન્ટ ટૂલ (પેજ નંબર 32) - ટેક્સ્ટ ટૂલ (પેજ નંબર 33) - ઝૂમ ટૂલ (પેજ નંબર 34) - વિડથ ટૂલ (પેજ નંબર 34) - ટ્રાન્સફોર્મ ટૂલ (પેજ નંબર 34) - સ્મૂધ મૂવ ટૂલ (પેજ નંબર 35) - સ્કેલ ટૂલ (પેજ નંબર 35) - રોટેટ ટૂલ (પેજ નંબર 35) 		
3	સીન્ક્રિંગ વડે એનિમેશન	<ul style="list-style-type: none"> • એનિમેશન (પેજ નંબર 38) • એનિમેશન બનાવવું (પેજ નંબર 38) • ટાઇમબાર (પેજ નંબર 40) • એનિમેટ એડિટિંગ મોડ (પેજ નંબર 41) • કી - ફ્રેમ ના ઉપયોગથી એનિમેશન (પેજ નંબર 44) • ટાઇમ લૂપ નો ઉપયોગ કરવો (પેજ નંબર 49) 	-	-
4	સ્તરનો પરિચય	<ul style="list-style-type: none"> • સ્તર (પેજ નંબર 57) • નિર્ધારિત પથ પર ચકાકાર ભ્રમણ (પેજ નંબર 62) 	-	-
5	સીન્ક્રિંગમાં ચિત્રનો ઉપયોગ	<ul style="list-style-type: none"> • ઈમેજ ઉમેરવી (પેજ નંબર 73) 	<ul style="list-style-type: none"> • માસ્કિંગ (પેજ નંબર 78) • સીન્ક્રિંગ દ્વારા સ્લાઈડ શો ની રચના (પેજ નંબર 87) • ક્રિયા - પ્રતિક્રિયા (પેજ નંબર 94) • ફાઈલ્સની સુવાહ્યતા (પેજ નંબર 96) 	-
6	ઉબુન્ટુ લિનક્ષના મૂળભૂત કમાન્ડ	<ul style="list-style-type: none"> • ટર્મિનલ ચાલુ કરવું (પેજ નંબર 99) • સિસ્ટમ પર ઉપલબ્ધ શેલ ની યાદી મેળવવી (પેજ નંબર 100) • પૂર્વ નિર્ધારિત શેલ નક્કીકરવો (પેજ નંબર 100) • હાલના શેલને બદલવો (પેજ નંબર 101) 	<ul style="list-style-type: none"> - કમાન્ડ લાઈન કેલ્ક્યુલેટર (bc) (પેજ નંબર 104) - પાસવર્ડ બદલવો (passwd) (પેજ નંબર 107) - પરિણામનું પાઇપીંગ (પેજ નંબર 119) - બે ફાઈલો ને સરખાવવી (પેજ નંબર 119) - તફાવત (પેજ નંબર 119) 	-

		<ul style="list-style-type: none"> • ક્રમાન્ક ની વાક્ય રચના (પેજ નંબર 101) • સામાન્ય હેતુ માટેના ક્રમાન્ક આપવા (પેજ નંબર 102) - કૅલેન્ડર (cal) (પેજ નંબર 102) - તારીખ (date) (પેજ નંબર 103) - સંદેશો દર્શાવવો (echo) (પેજ નંબર 106) - સ્ક્રિન સાફ કરવો (clear) (પેજ નંબર 108) - લીનકસ ક્રમાન્ક વિશે મદદ મેળવવી (પેજ નંબર 108) - ડીરેક્ટરી સાથે કાર્ય કરવું (પેજ નંબર 110) - લિનકસ માં નામ આપવાની પ્રણાલિકા (પેજ નંબર 113) - ફાઇલો સાથે કામ કરવું (પેજ નંબર 113) - ફાઇલો અને ડિરેક્ટરીઓનો કાર્યક્ષમ ઉપયોગ (પેજ નંબર 118) - ફાઇલ પરવાનગી (પેજ નંબર 120) - પરવાનગી બદલવી (chmod) (પેજ નંબર 122) 	<ul style="list-style-type: none"> - I/O દિશાફેર (પેજ નંબર 123) - ફિલ્ટર (પેજ નંબર 123) - આઉટપુટ ને ક્રમબદ્ધ ગોઠવવું (sort) (પેજ નંબર 127) - અક્ષર રૂપાંતરણ (tr) (પેજ નંબર 128) - પેટર્ન મેચિંગ (grep) (પેજ નંબર 128) - ફાઇલ કે ડિરેક્ટરી શોધવી (પેજ નંબર 130) - સુપર યુઝર તરીકે ક્રમાન્ક ચલાવવા (પેજ નંબર 131) 	
7	વિમ એડિટર અને મૂળભૂત સ્ક્રિપ્ટિંગ	-	સમગ્ર પ્રકરણ રદ કરેલ છે.	-
8	એડવાન્સ સ્ક્રિપ્ટિંગ	-	સમગ્ર પ્રકરણ રદ કરેલ છે.	-
9	ડેટાબેઝ મેનેજમેન્ટનો પરિચય	<ul style="list-style-type: none"> • ડેટા અને ઇન્ફોર્મેશન (પેજ નંબર 184) • ડેટાબેઝ અને ડેટા મોડેલ (પેજ નંબર 184) • ડેટાબેઝ મેનેજમેન્ટ સીસ્ટમ (પેજ નંબર 185) • બેઝ નો પરિચય (પેજ નંબર 186) • વિનિયોગ માટે નમૂનાનો ડેટાબેઝ તૈયાર કરવો (પેજ નંબર 187) • બેઝ માં ઉપલબ્ધ ડેટાટાઈપ (પેજ નંબર 191) 	-	-

		<ul style="list-style-type: none"> • બેઝ ચાલુ કરવું (પેજ નંબર 197) • ઓબ્જેક્ટસ દૂર કરવા (પેજ નંબર 202) • ડિઝાઇન વ્યુ માં ટેબલ બનાવવું (પેજ નંબર 202) • પ્રાઇમરી કી સેટ કરો (પેજ નંબર 203) • ટેબલ સેવ કરો (પેજ નંબર 204) 		
10	ટેબલ સાથે કાર્ય	<ul style="list-style-type: none"> • ટેબલ માં ડેટા ઉમેરવો (પેજ નંબર 208) • ટેબલના રેકોર્ડને એડિટ કરવા (પેજ નંબર 209) • ટેબલ માંથી રેકોર્ડ ડીલીટ કરવા (પેજ નંબર 210) • ટેબલ માં બેટા શોર્ટ કરવા (પેજ નંબર 210) • ડેટા નિરર્થકતા નિયંત્રણ (પેજ નંબર 211) • ફોરેન કી (પેજ નંબર 213) • કોમ્પોઝિટ પ્રાઇમરી કી (પેજ નંબર 216) • બેઝમાં ટેબલ વચ્ચે સંબંધ બનાવવો (પેજ નંબર 217) • સંદર્ભ સંપૂર્ણતા (પેજ નંબર 219) • રિલેશનશીપમાં સુધારા કરવા (પેજ નંબર 222) • ફિલ્ડ પ્રોપર્ટી (પેજ નંબર 224) 	-	-
11	કવેરીનો ઉપયોગ કરી માહિતી મેળવવી	<ul style="list-style-type: none"> • કવેરી વ્યાખ્યાયિત કરવી (પેજ નંબર 233) • વીઝાડે ની મદદથી કવેરી બનાવવી (પેજ નંબર 234) • ડિઝાઇન વ્યુ નો ઉપયોગ કરી કવેરી ની રચના (પેજ નંબર 242) 	<ul style="list-style-type: none"> • કવેરી સુધારવી (પેજ નંબર 245) • માપદંડ ઉમેરવા (પેજ નંબર 245) • એક જ ફિલ્ડ નો ઉપયોગ (પેજ નંબર 246) • એકથી વધુ ફિલ્ડ નો ઉપયોગ (પેજ નંબર 249) • વાઈલ્ડ કાર્ડ નો ઉપયોગ (પેજ નંબર 250) • ગણતરીઓ કરવી (પેજ નંબર 251) • વિગતોના જૂથ બનાવવા (પેજ નંબર 253) • પેરામીટર કવેરી (પેજ નંબર 254) • સ્ટ્રક્ચર્ડ કવેરી લેંગ્વેજ (પેજ નંબર 256) 	-

12	ફોર્મ અને અહેવાલ	<ul style="list-style-type: none"> • ફોર્મ (પેજ નંબર 263) • ફોર્મ માં સુધારા વધારા કરવા (પેજ નંબર 268) • ફોર્મ ના ઉપયોગ વડે રેકોર્ડ શોધવા (પેજ નંબર 274) • અહેવાલ (પેજ નંબર 276) 	-	-
13	તાજેતરના પ્રવાહો અને ટેકનોલોજી	<ul style="list-style-type: none"> • પ્રસ્તાવના (પેજ નંબર 286) • કમ્પ્યુટિંગ ક્ષેત્રે ઊભરતો પ્રવાહ (પેજ નંબર 286) • મોબાઈલ કમ્પ્યુટિંગ (પેજ નંબર 286) • વાઈ-ફાઈ (પેજ નંબર 287) • જનરલ પેકેટ રેડિયો સેવાઓ (GPRS) (પેજ નંબર 287) • 3G અને 4G (પેજ નંબર 288) • બ્લૂટૂથ (પેજ નંબર 288) • સેટેલાઈટ ફોન (પેજ નંબર 290) • ક્લાઉડ કમ્પ્યુટિંગ (પેજ નંબર 290) - સોફ્ટવેર એઝ એ સર્વિસ (SaaS) (પેજ નંબર 292) - ઇન્ફ્રાસ્ટ્રક્ચર એઝ એ સર્વિસ (IaaS) (પેજ નંબર 293) - પ્લેટફોર્મ એઝ એ સર્વિસ (PaaS) (પેજ નંબર 293) • માનવ /વસ્તુ ની પરખ માટે ઊભરતા પ્રવાહો (પેજ નંબર 294) • બાયોમેટ્રિક્સ (પેજ નંબર 297) - આંગળીઓની છાપની ઓળખ (પેજ નંબર 297) • ગ્લોબલ પોઝિશનિંગ સિસ્ટમ (GPS) (પેજ નંબર 300) • સંગ્રહ - સાધનો અંગે નવતર પ્રવાહ (પેજ નંબર 301) • કમ્પ્યુટર નિયંત્રિત સાધનો (પેજ નંબર 304) • ગ્રીન કમ્પ્યુટિંગ (પેજ નંબર 309) 	<ul style="list-style-type: none"> • સ્માર્ટફોન અને ટેબલેટસ (પેજ નંબર 289) • રેડિયો ફ્રિક્વન્સી પરખ (RFID) (પેજ નંબર 294-297) • બાયોમેટ્રિક્સ - આંખની કીકીના સ્નાયુ ની ઓળખ (પેજ નંબર 298) - અવાજ /બોલી ની ઓળખ (પેજ નંબર 299-300) • ડિજિટલ ફોટોગ્રાફી માં ઊભરતા પ્રવાહો (પેજ નંબર 307) • ઇન્ટરનેટ સમર્થિત ટેલિવિઝન (પેજ નંબર 308) 	-